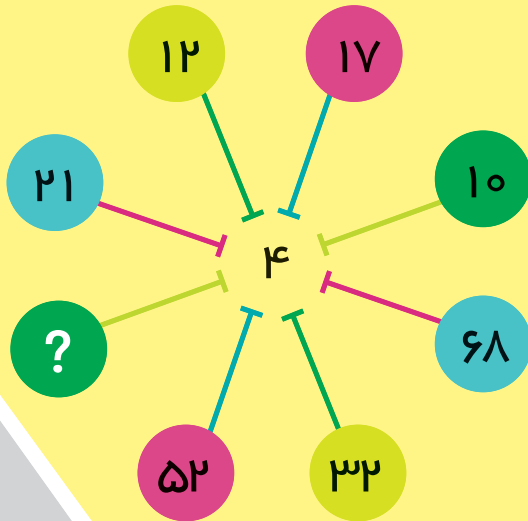


۱. جای علامت سؤال عدد درست را حدس بزنید و بنویسید.

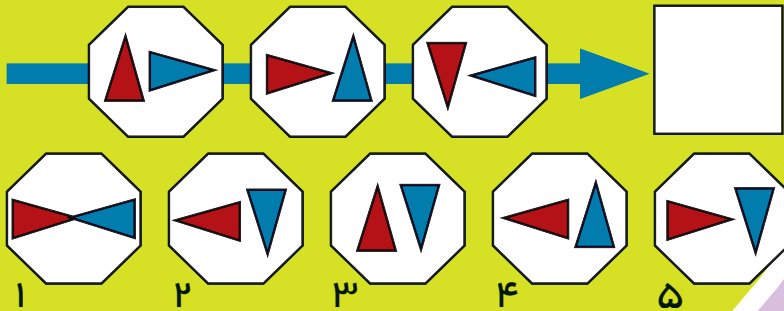


۲. یا می‌توانید جای علامت سؤال عدد درست را حدس بزنید. (راهنمایی. دو تای قبلی را نگاه کنید تا به رابطه‌ای که وجود دارد پی ببرید)

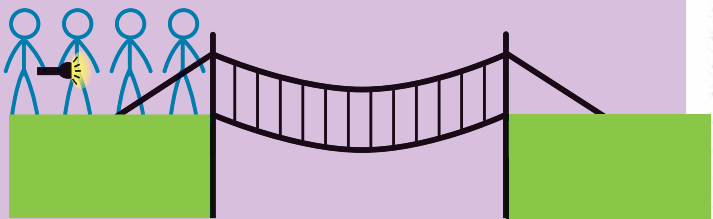
| | | | | | |
|---|----|----|---|---|----|
| ۵ | ۳ | ۴ | ۵ | ۷ | ۸ |
| ۸ | ۱۲ | ۱۴ | ۶ | ? | ۱۳ |
| ۷ | ۵ | ۲ | ۹ | ۶ | ۹ |

معما

چهار نفر دوست هنگام بازگشت از کوهنوردی قرار است از روی یک پل چوبی فرسوده که تحمل وزن بیش از دو نفر را ندارد عبور کنند. هوا رو به تاریکی می‌رود و یک چراغ قوه بیشتر ندارند. سرعت راه رفتن هر چهار نفر به دلیل جراحت پاها و لنگیدن متفاوت است. اولی در مدت یک دقیقه، دومی در مدت ۲ دقیقه، سومی در مدت ۵ دقیقه و چهارمی در مدت ده دقیقه می‌توانند طول این پل را طی کنند. آیا می‌توانید به آن‌ها کمک کنید تا در کمترین زمان ممکن هر چهار نفرشان از روی پل عبور کنند



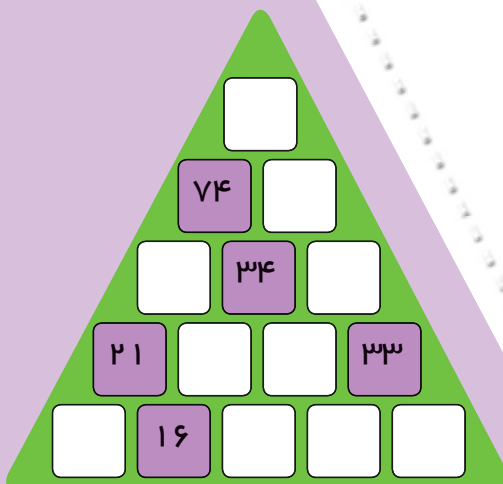
۳. آیا می‌توانید جهت مثلث‌های آبی و قرمز را با توجه به نوع چرخشی که در این توالی دارند میان پنج گزینه زیر حدس بزنید و داخل مربع قرار دهید؟



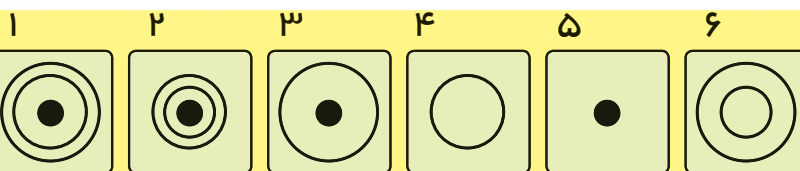
۵. سودوکو

ارقام ۱ تا ۹ را طوری در خانه‌های سفید قرار دهید که هر رقم در سطرها و ستون‌ها و مربع‌های کوچک ۳ در ۳ فقط یک بار تکرار شود.

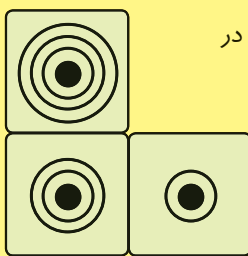
| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ۳ | ۹ | | | ۵ | ۸ | | ۴ |
| | ۶ | | ۹ | | | | ۷ |
| ۱ | | | | ۴ | | | ۳ |
| ۷ | | ۵ | | ۳ | | ۱ | ۲ |
| | ۸ | | | | ۲ | ۴ | |
| | | ۳ | | ۵ | ۸ | | ۷ |
| | | ۸ | | ۷ | | | ۱ |
| ۵ | | | ۲ | | ۶ | | ۸ |
| | ۲ | | | | ۱ | | ۶ |



۴. در این شکل عددهای داخل هر کدام از آجرهای بالایی معادل حاصل جمع دو عدد آجرهای زیرینش است. تعدادی از عددها قبلاً نوشته شده اند؛ حالا عددهای داخل سایر آجرها را هم با توجه به توضیحی که داده شده محاسبه کنید.

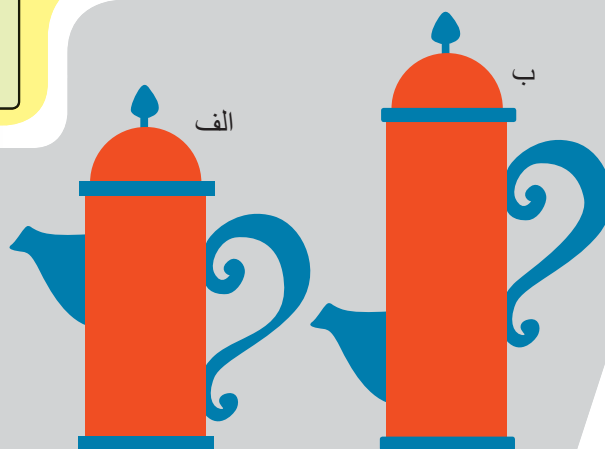


۶. بخش خالی این کاشی را با کدام یک از نقش‌ها در گزینه‌های پایین می‌توانید پر کنید؟



۸. جای علامت سؤال عدد صحیح را با توجه به رابطه‌ای که در ردیف‌های افقی و عمودی وجود دارد حدس بزنید.

| | | | |
|---|----|---|---|
| ۵ | ۱۰ | ۹ | ۴ |
| ۷ | ۴ | ۵ | ۸ |
| ۳ | ۲ | ۵ | ۶ |
| ۱ | ۸ | ۹ | ? |



۷. قوری (الف) گنجایش چهل فنجان چای را دارد. به نظر تان گنجایش قوری (ب) چند فنجان چای خواهد بود؟